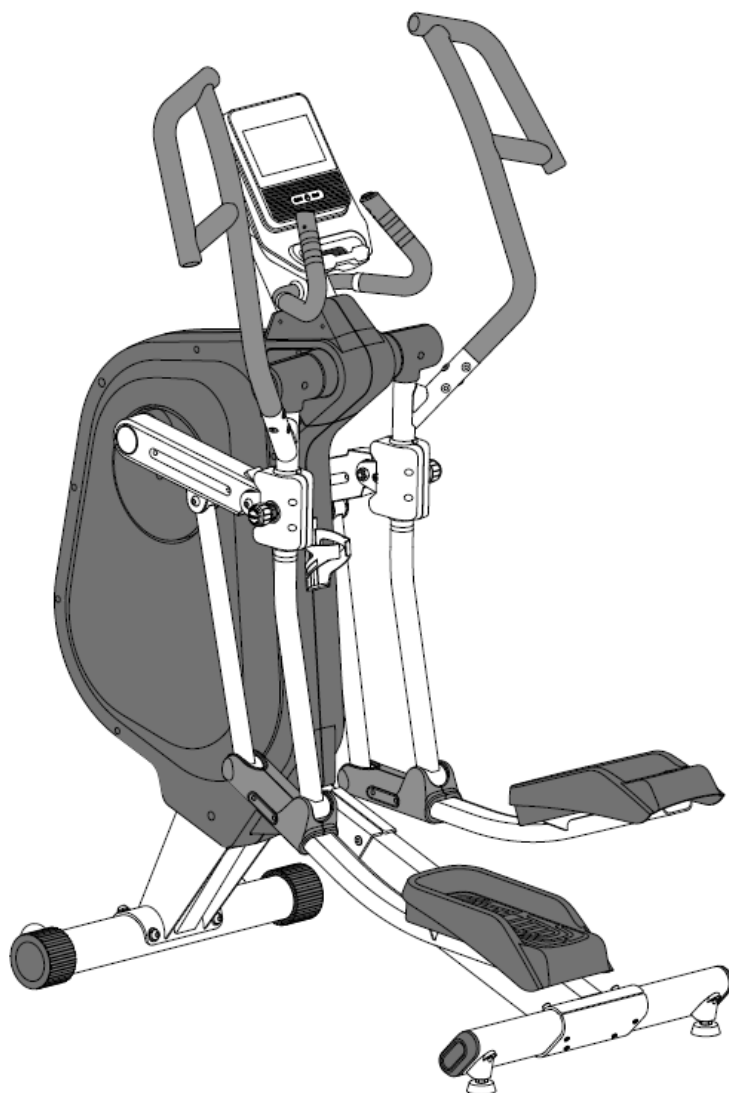




INSTRUKCJA OBSŁUGI – PL
IN 1990 Orbitrek inSPORTline inCondi ET800i



SPIS TREŚCI

INSTRUKCJE DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA.....	3
WAŻNE UWAGI.....	4
DIAGRAM.....	5
LISTA CZĘŚCI.....	7
MONTAŻ.....	10
LISTA CZĘŚCI.....	11
KROK 1.....	13
KROK 2.....	13
KROK 3.....	14
KROK 4.....	14
KROK 5.....	15
KROK 6.....	15
KROK 7.....	16
KROK 8.....	16
KROK 9.....	17
KROK 10.....	17
KROK 11 - PRZEMIESZCZANIE.....	18
KROK 12 – ŁADOWANIE / OBCIĄŻENIE.....	18
KROK 13 – DŁUGOŚĆ KROKU.....	19
KONSOLA.....	20
FUNKCJE.....	20
PRZYCISKI.....	21
OPIS FUNKCJI WYŚWIETLACZA.....	21
WPROWADZENIE.....	24
FUNKCJA SZYBKIEGO STARTU.....	26
COMMUNITY CENTER.....	27
PROGRAM RĘCZNY.....	28
PROGRAMY.....	29
PROGRAM WATT.....	30
PROGRAM HRC.....	31
FUNCKCJA RECOVERY.....	32
UWAGI.....	32
UŻYWANIE.....	33
KONSERWACJA.....	33
OCHRONA ŚRODOWISKA.....	33
WARUNKI GWARANCJI, ZGŁOSZENIA GWARANCYJNE.....	34

INSTRUKCJE DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA

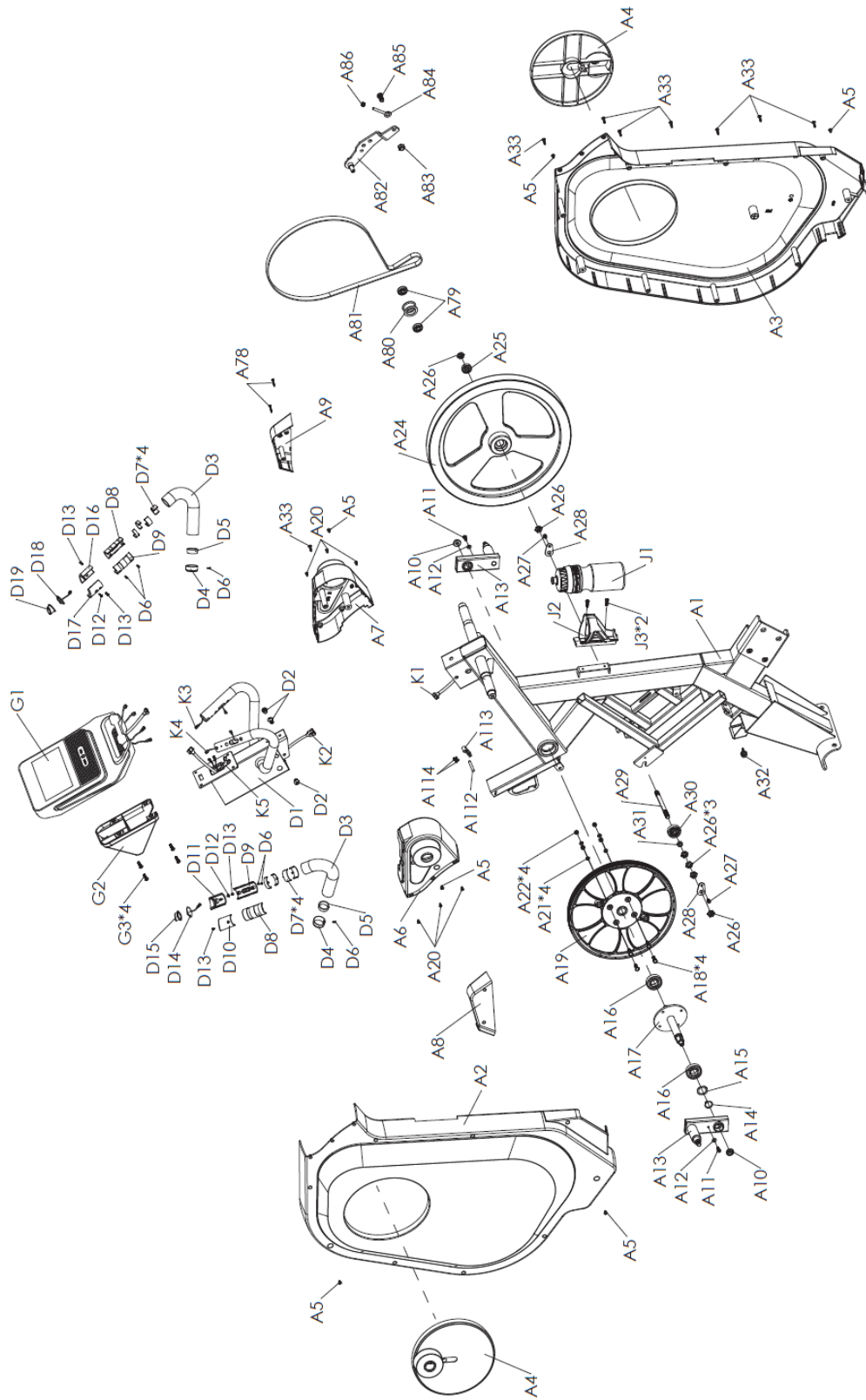
- Aby zapewnić najlepsze bezpieczeństwo, regularnie sprawdzaj urządzenie pod kątem uszkodzeń i zużytych części.
- Jeśli przekażesz urządzenie innej osobie lub zezwolisz innej osobie na jej używanie, upewnij się, że ta osoba zna treść i instrukcje zawarte w tych instrukcjach.
- Tylko jedna osoba powinna używać ćwiczącego na raz.
- Przed pierwszym użyciem i regularnie upewnij się, że wszystkie śruby, śruby i inne połączenia są odpowiednio dokręcone i mocno osadzone.
- Przed rozpoczęciem treningu usuń wszystkie ostre przedmioty wokół urządzenia.
- Używaj urządzenia tylko do ćwiczeń, jeśli działa ono bez zarzutu.
- Każda uszkodzona, zużyta lub uszkodzona część musi zostać natychmiast wymieniona i / lub urządzenie nie może być dłużej używane, dopóki nie zostanie prawidłowo konserwowane i naprawione.
- Rodzice i inne osoby nadzorujące powinny być świadome swojej odpowiedzialności ze względu na sytuacje, które mogą powstać, dla których urządzenie nie zostało zaprojektowane i które mogą wystąpić z powodu naturalnego instynktu zabawy dzieci i zainteresowania eksperymentowaniem.
- Jeśli pozwolisz dzieciom korzystać z tego urządzenia, pamiętaj, aby wziąć pod uwagę i ocenić ich stan psychiczny i fizyczny oraz rozwój, a przede wszystkim ich temperament. Dzieci powinny korzystać z urządzenia do ćwiczeń tylko pod nadzorem osoby dorosłej i być pouczone o prawidłowym i prawidłowym użytkowaniu urządzenia. Ćwiczący nie jest zabawką.
- Dla własnego bezpieczeństwa, zawsze upewnij się, że podczas ćwiczeń masz co najmniej 0,6 metra wolnej przestrzeni we wszystkich kierunkach wokół produktu.
- Aby uniknąć możliwych wypadków, nie pozwalaj dzieciom podchodzić do urządzenia bez nadzoru, ponieważ mogą go używać w sposób, do którego nie jest przeznaczony ze względu na ich naturalny instynkt zabawy i zainteresowanie eksperymentowaniem.
- Należy pamiętać, że niewłaściwe i nadmierne ćwiczenia mogą być szkodliwe dla zdrowia.
- Należy pamiętać, że dźwignie i inne mechanizmy regulacji nie wystają w obszar ruchu podczas treningu.
- Ustawiając ćwiczącego, upewnij się, że ćwiczący stoi stabilnie i że wszelkie nierówności podłogi są wyrównane.
- Zawsze noś odpowiednie ubranie i buty, które są odpowiednie do ćwiczeń. Ubrania muszą być zaprojektowane w taki sposób, aby nie zostały złapane w żadnej części osoby ćwiczącej podczas ćwiczeń ze względu na ich formę (na przykład długość). Pamiętaj, aby nosić odpowiednie buty odpowiednie do ćwiczeń, mocno podpierające stopy i wyposażone w antypoślizgową podeszwę.
- Przed rozpoczęciem jakiegokolwiek programu ćwiczeń skonsultuj się z lekarzem. Może udzielić Ci właściwych wskazówek i porad dotyczących indywidualnej intensywności stresu dla Ciebie, a także twoich ćwiczeń i rozsądnych nawyków żywieniowych.
- **Ograniczenie wagowe:**
- **Wymiary:**
- **Waga:**

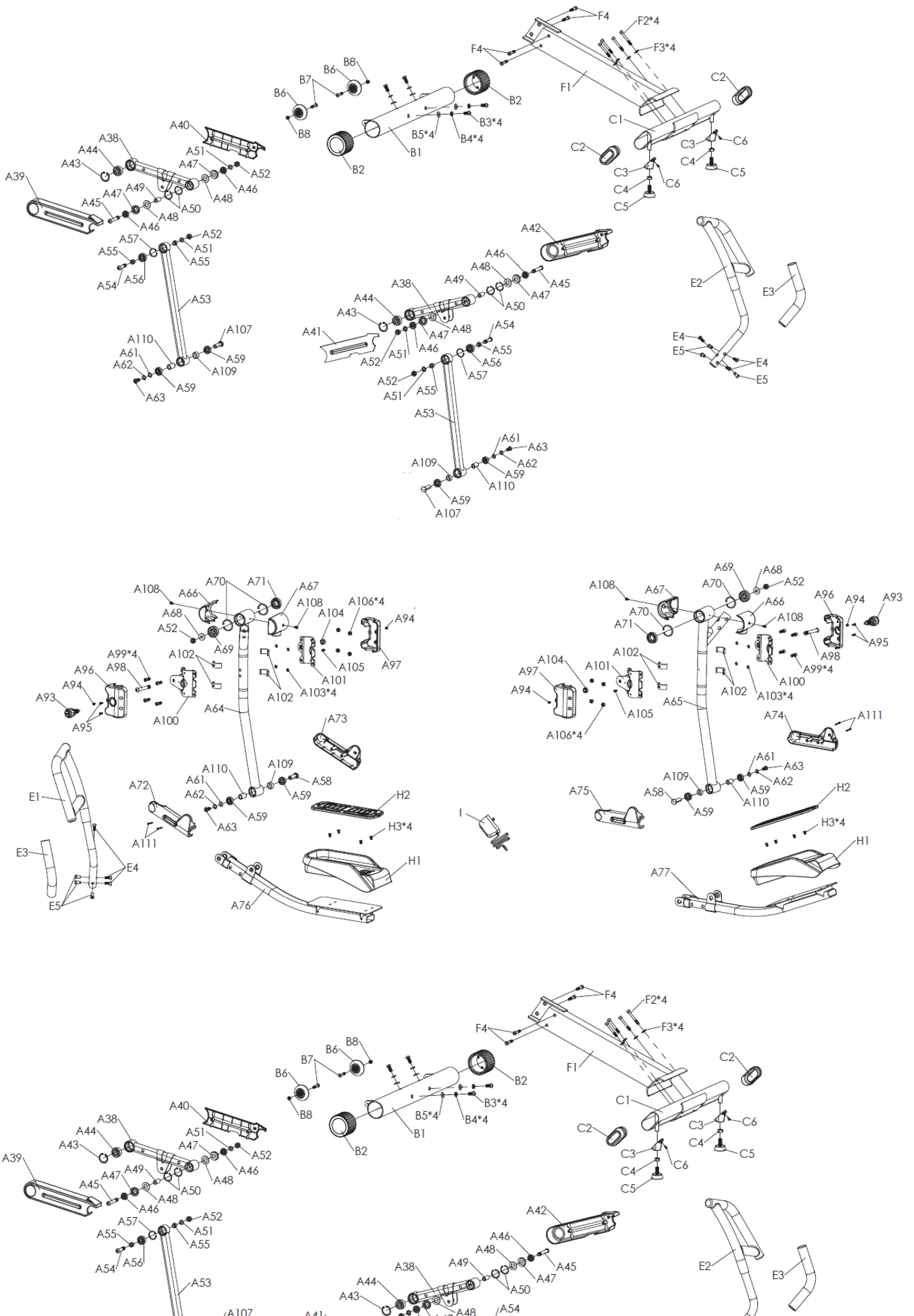
- **OSTRZEŻENIE!** Monitor częstości akcji serca może nie być dokładny. Przeciążenie podczas treningu może spowodować poważne obrażenia lub śmierć. Jeśli poczujesz dyskomfort, natychmiast przerwij ćwiczenie!
- **Kategoria: HC** (standard EN957) odpowiedni do użytku domowego

WAŻNE UWAGI

- Zmontuj urządzenie zgodnie z instrukcją montażu i upewnij się, że używasz tylko części konstrukcyjnych dostarczonych wraz z urządzeniem. Przed montażem upewnij się, że zawartość dostawy jest kompletna, odwołując się do listy części instrukcji montażu i obsługi.
- Upewnij się, że ćwiczysz w suchym i równym miejscu i zawsze chroń go przed wilgocią. Jeśli chcesz zabezpieczyć miejsce szczególnie przed punktami nacisku, zanieczyszczeniem itp., Zaleca się umieszczenie pod urządzeniem odpowiedniej, antypoślizgowej maty.
- Ogólna zasada jest taka, że urządzenie i urządzenia treningowe nie są zabawkami. Dlatego mogą z nich korzystać wyłącznie odpowiednio poinformowane lub pouczone osoby.
- Natychmiast przerwij ćwiczenie w przypadku zawrotów głowy, nudności, bólu w klatce piersiowej lub jakichkolwiek innych objawów fizycznych. W razie wątpliwości natychmiast skonsultuj się z lekarzem.
- Dzieci, osoby niepełnosprawne i niepełnosprawne powinny korzystać z urządzenia tylko pod nadzorem i w obecności innej osoby, która może udzielić wsparcia i przydatnych instrukcji.
- Upewnij się, że części ciała i innych osób nigdy nie znajdują się blisko ruchomych części ćwiczącego podczas jego używania.
- Podczas regulacji regulowanych części, upewnij się, że są odpowiednio ustawione i zanotuj odpowiednio zaznaczoną, maksymalną pozycję regulacji, na przykład wspornika siodełka.
- Nie ćwicz natychmiast po posiłku!

DIAGRAM





LISTA CZĘŚCI

LP.	NAZWA	ILOŚĆ	LP.	NAZWA	ILOŚĆ
A1	Główna rama	1	A41	Wewnętrzna pokrywa wału korbowego (R)	1
A2	Pokrywa łańcucha - L	1	A42	Pokrywa wału korby zewnętrznej (R)	1
A3	Ośłona łańcucha - R	1	A43	C-clip R40	2
A4	Pokrywa dekoracyjna	2	A44	BR-2203	2
A5	Wkręt	6	A45	Wkręt M12 x 73 mm	2
A6	Mała osłona łańcucha(L)	1	A46	BR-6001	4
A7	Mała osłona łańcucha(R)	1	A47	Tuleja	4
A8	Uchwyt konsoli (L)	1	A48	Podkładka $\Phi 20 \times \Phi 35.5 \times 3T$	4
A9	Uchwyt konsoli (R)	1	A49	Tuleja $\Phi 5/8" \times \Phi 12.5 \times 32$ mm	2
A10	Nakrętka	2	A50	C-clip E36	4
A11	Śruba M5 x 16 mm	2	A51	Podkładka M12X1.5TX $\Phi 20$	4
A12	Podkładka M5	2	A52	Nakrętka M12	6
A13	Korba	2	A53	Przedni wał łączący	2
A14	C-clip	1	A54	Śruba M12 x 53 mm	2
A15	Podkładka	1	A55	Tuleja	4
A16	BR-6004	2	A56	BR-6202	2
A17	Oś	1	A57	C-clip	2
A18	Śruba	4	A58	Śruba	2
A19	Koło pasa	1	A59	BR-6002zz TPX	8
A20	Śruba	6	A61	Podkładka M8	4
A21	Sprężysta podkładka	4	A62	Sprężysta podkładka	4
A22	Nakrętka	4	A63	Śruba M8 x 16 mm	4
A24	Koło zamachowe	1	A64	Przednia rura podtrzymująca pedał- L	1
A25	Łożysko	1	A65	Przednia rura podtrzymująca pedał - R	1
A26	Nakrętka	6	A66	Pokrywa przedniej rury pedału A	2
A27	Śruba M5 x 8 mm	2	A67	Pokrywa przedniej rury pedału B	2
A28	Podkładka	2	A68	Podkładka M12	2
A29	Oś	1	A69	BR-6204zz TPX	2
A30	Tuleja	1	A70	C-clip R47	4
A31	Tuleja	1	A71	BR-6005zz	2
A32	Port DC	8	A72	Zewnętrzna osłona rury pedału zewnętrznego (L)	1
A33	Śruba	2	A73	Wewnętrzna osłona rury pedału (L)	1

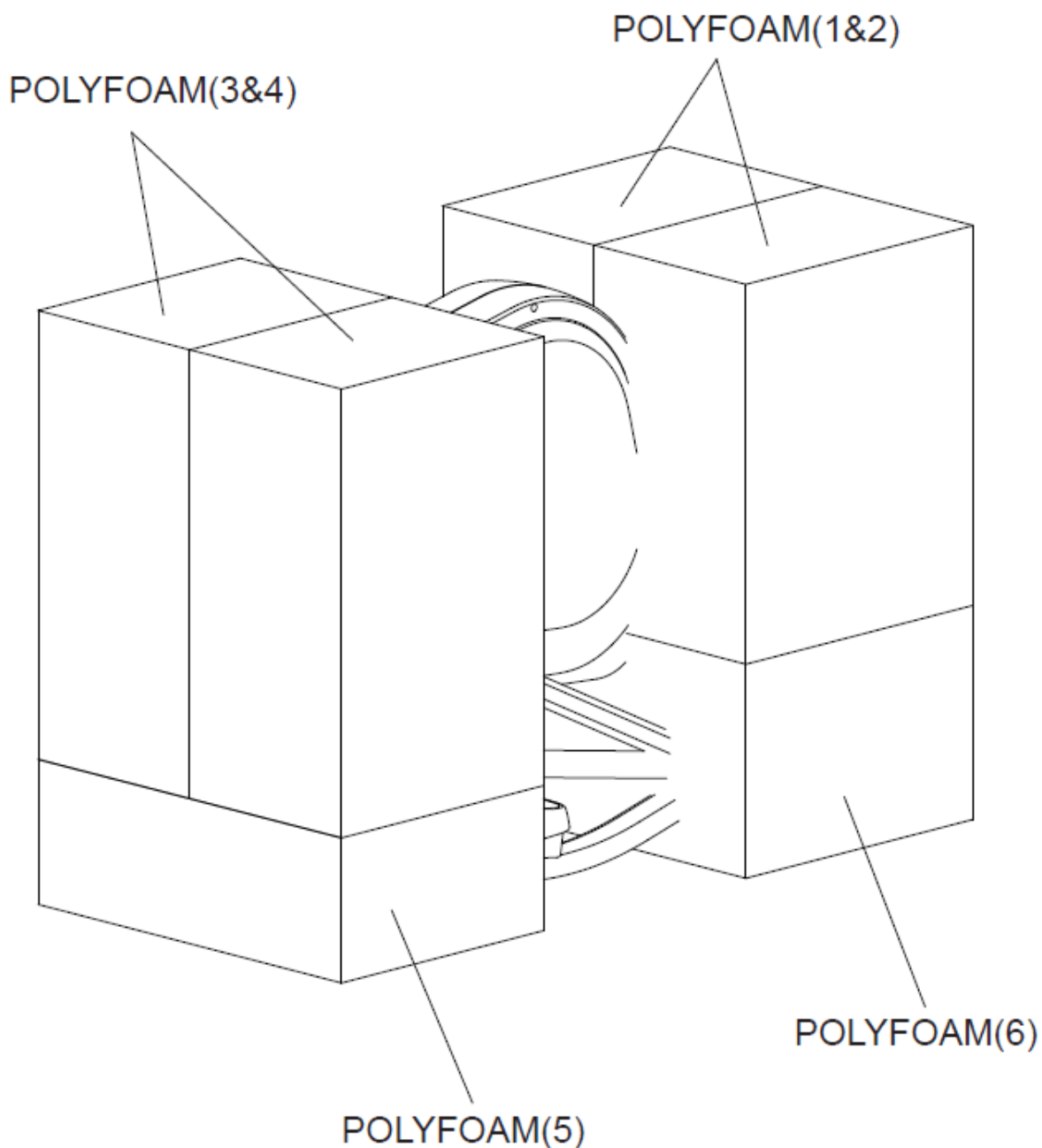
A38	Oś korby	1	A74	Zewnętrzna osłona rury pedału (P)	1
A39	Zewnętrzna pokrywa wału korbowego (L)	1	A75	Wewnętrzna osłona rury pedału (P)	1
A40	Wewnętrzna pokrywa wału korbowego (L)	1	A76	Rura podtrzymująca pedał(L)	1
LP.	NAZWA	ILOŚĆ	LP.	NAZWA	ILOŚĆ
A77	Rura podtrzymująca pedał (P)	1	B5	Podkładka 3/8"XΦ23X2T	4
A78	Śruba	2	B6	Koła transportowe	4
A79	Łożysko	1	B7	Śruba M8 x 40 mm	2
A80	Wolne koło	1	B8	Nakrętka M8	2
A81	Pas	1	C1	Tylny stabilizator	1
A82	Stała podstawa koła jałowego	1	C2	Zaślepka	2
A83	Nakrętka	1	C3	Pokrywa na podkładkę pod stopy	2
A84	Regulowana śruba	1	C4	Regulowana nakrętka	2
A85	Śruba	1	C5	Śruba Φ50	2
A86	Nakrętka	1	C6	Śruba M4 x 12 mm	2
A93	Pokrętko	2	D1	Uchwyt konsoli	1
A94	Śruba	4	D2	Śruba M8 x 12 mm	3
A95	Śruba	4	D3	Uchwyt z pianki	2
A96	Pokrywa dekoracyjna (wewnętrzna)	2	D4	Zaślepka	2
A97	Pokrywa dekoracyjna (zewnętrzna)	2	D5	Tuleja z tworzywa sztucznego	2
A98	Śruba	2	D6	Śruba M3 x 10 mm	6
A99	Śruba	8	D7	Pierścień czujnika pulsu	8
A100	Regulowana podstawa (zewnętrzna)	2	D8	Obudowa górna pulsometru	2
A101	Regulowana podstawa (wewnętrzna)	2	D9	Dolna obudowa pulsometru	2
A102	Tuleja	8	D10	Ośłona L1	1
A103	Podkładka	8	D11	Ośłona L2	1
A104	Nakrętka	2	D12	Śruba M3 x 10 mm	2
A105	Śruba	2	D13	Śruba M3 x 10 mm	4
A106	Nakrętka	8	D14	Zasilacz konsoli -	1
A107	Śruba	2	D15	Ustawienia ładowania -	1
A108	Śruba	4	D16	Ośłona P1	1
A109	Gumowa przekładka	4	D17	Ośłona P2	1
A110	Tuleja	4	D18	Zasilacz konsoli +	1
A111	Śruba	4	D19	Ustawienia ładowania +	1

A112	Kabel czujnika 400 mm	1	E1	Kierownica L	1
A113	Pokrywa kabla czujnika	1	E2	Kierownica P	1
A114	Śruba	2	E3	Uchwyt z pianki	2
B1	Przedni stabilizator	1	E4	Śruba M8 x 28 mm	6
B2	Zaślepka	2	E5	Nakrętka M8	6
B3	Śruba M10 x 25 mm	4	F1	Centralna rura podporowa	1
B4	Sprężysta podkładka M10	4	F2	Śruba M8 x 65 mm	4

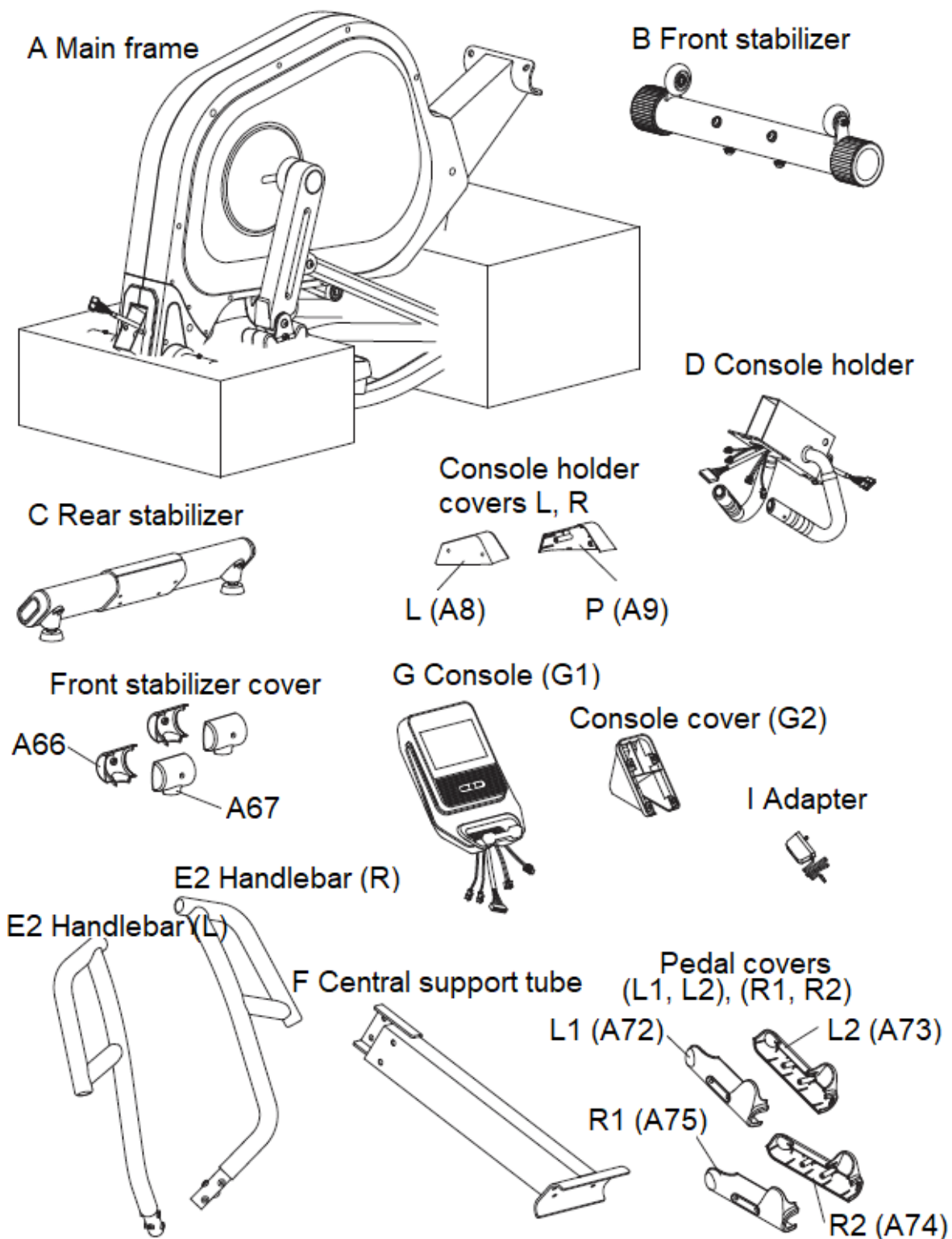
LP.	NAZWA	ILOŚĆ	LP.	NAZWA	ILOŚĆ
F3	Podkładka M8X2TXΦ20	4	K4	Kabel czujnika 600 mm	1
F4	Śruba M8 x 28 mm	4	K5	Kabel czujnika 600 mm	2
G1	Konsola	1	M1	Obudowa magnesu	1
G2	Tylna pokrywa konsoli	1	M2	Magnes	7
G3	Śruba M15 x 16 mm	4	M3	Śruba	1
I	Zasilacz	1	M4	Nakrętka	1
H1	Pedał	2	M5	Śruba	1
H2	Poduszka	2	M6	Nakrętka	2
J1	Butelka	1	M7	Śruba	1
J2	Uchwyt na butelkę	1	M8	Śruba	1
J3	Śruba	2			
K1	Kabel czujnika 900 mm	1			
K2	Kabel czujnika 350 mm	1			
K3	Kabel czujnika 600 mm	1			

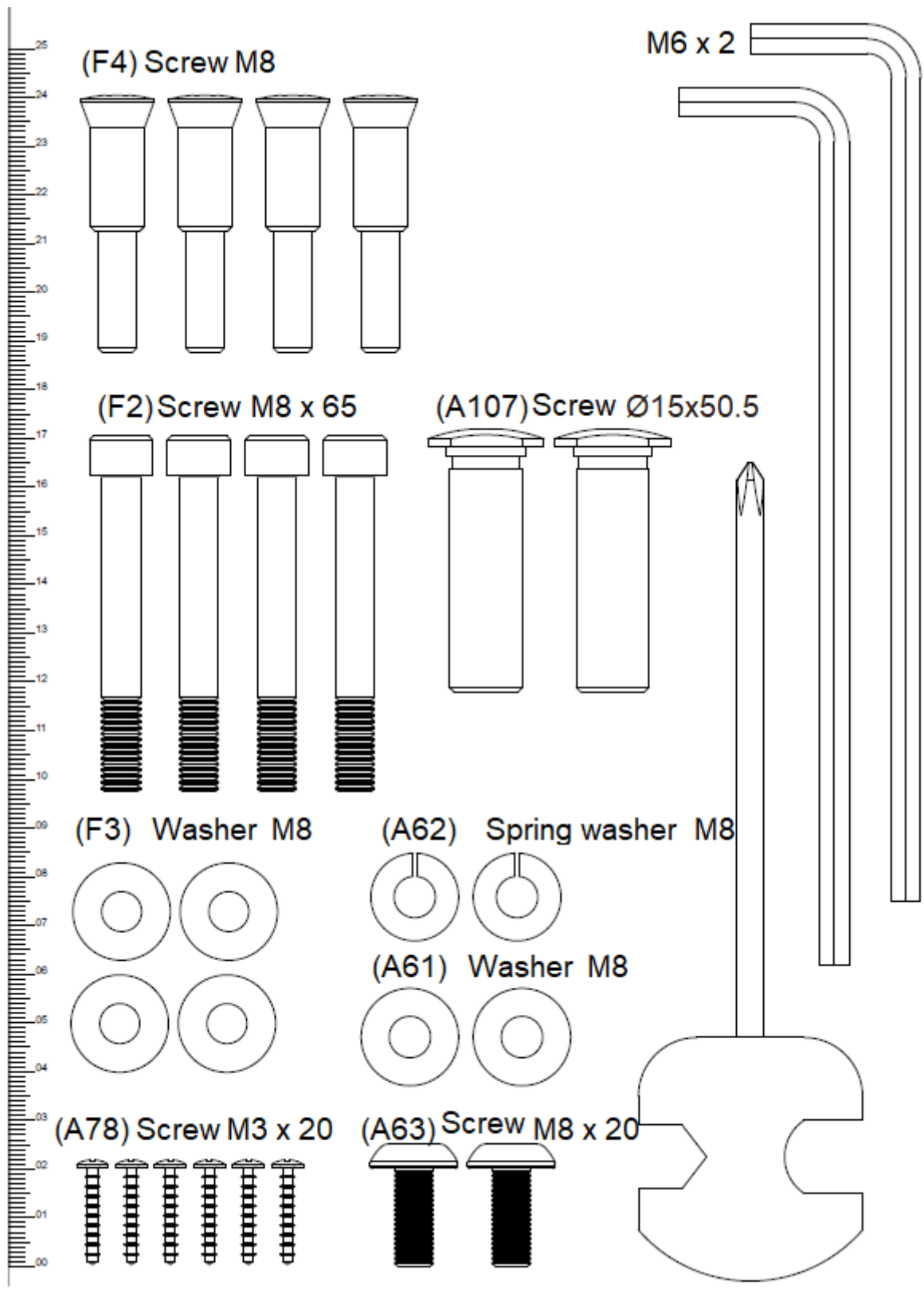
MONTAŻ

Położ pudełko płasko, aby można było podnieść pokrywę. Rozpakuj kierownicę, stabilizator przedni, tylny stabilizator, centralną rurę nośną, konsolę, torbę na sprzęt i instrukcję obsługi. Usuń górną piankę 1,2 i 3,4, pozostawiając ramkę główną (A) i dolną piankę 5,6 wewnątrz pudełka, dopóki nie zostaniesz poproszony o ich usunięcie.



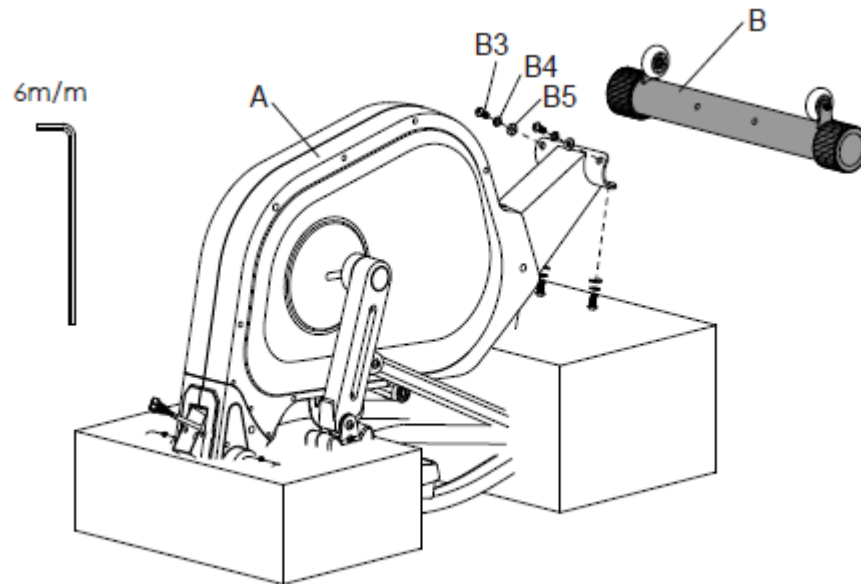
LISTA CZĘŚCI





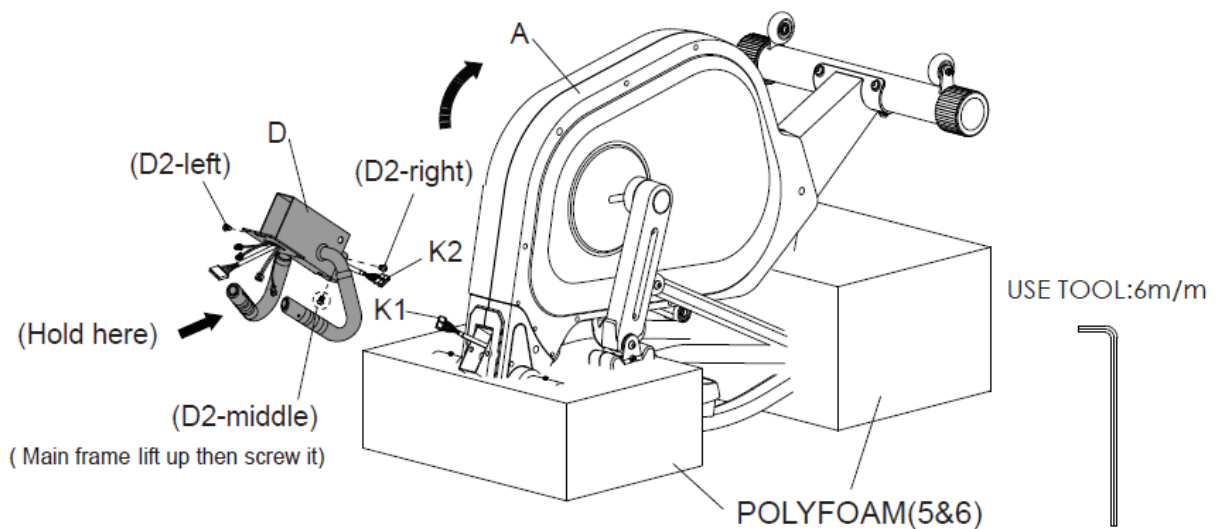
KROK 1

1. Usuń wstępnie zmontowane śruby (B3), podkładkę sprężystą (B4) i podkładkę (B5) z przedniego stabilizatora (B).
2. Podłączyć stabilizator przedni (B) do ramy głównej (A) za pomocą śrub (B3), podkładki sprężynowej (B4) i podkładki (B5)



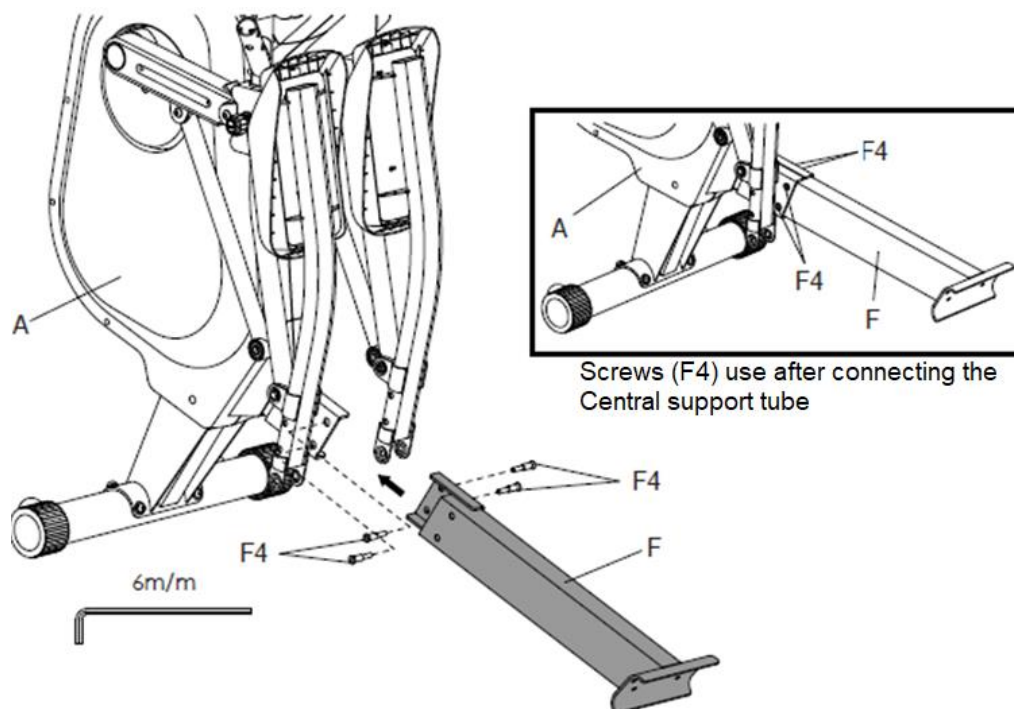
KROK 2

1. Wyjmij trzy wstępnie zmontowane śruby (D2) z uchwytu konsoli (D). Podłącz kable (K1, K2).
2. Podłącz uchwyt konsoli (D) do ramy głównej (A) za pomocą śruby (D2-lewa) a śruby (D2-prawa). Nie używaj śruby (D2-middle).
3. Za pomocą dwóch rąk przytrzymaj mały uchwyt, aby podnieść ramę główną (A), a następnie użyj śruby (D2-środkowej).
4. Wyjmij piankę polietylenową 5, 6.



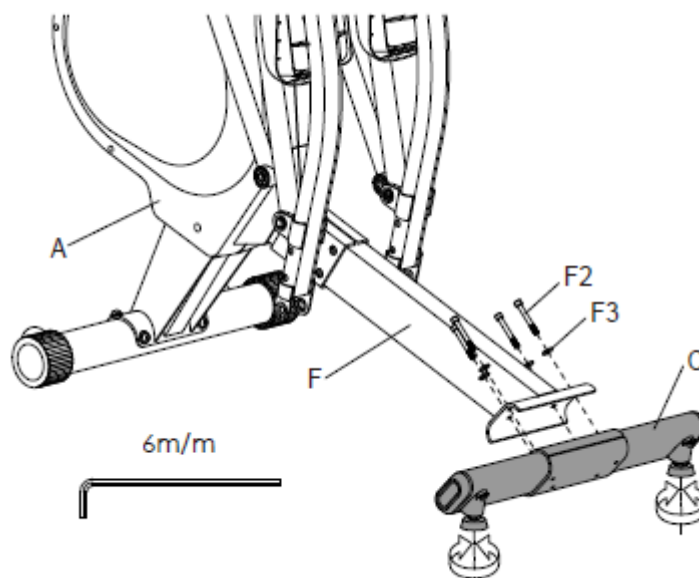
KROK 3

1. Podłącz centralną rurę wsporczą (F) do ramy głównej (A) za pomocą 4 śrub (F4).



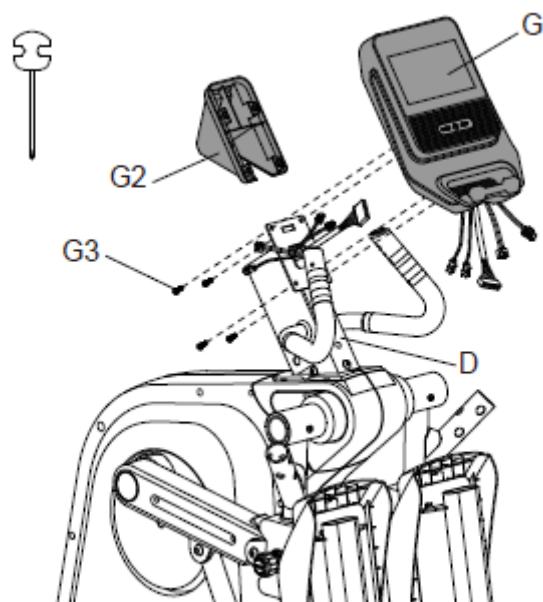
KROK 4

1. Podłącz tylny stabilizator (C) do centralnej rury wsporczej (F) za pomocą czterech śrub (F2) i podkładek (F3).
2. Wyważ urządzenie za pomocą podkładek pod stopy.



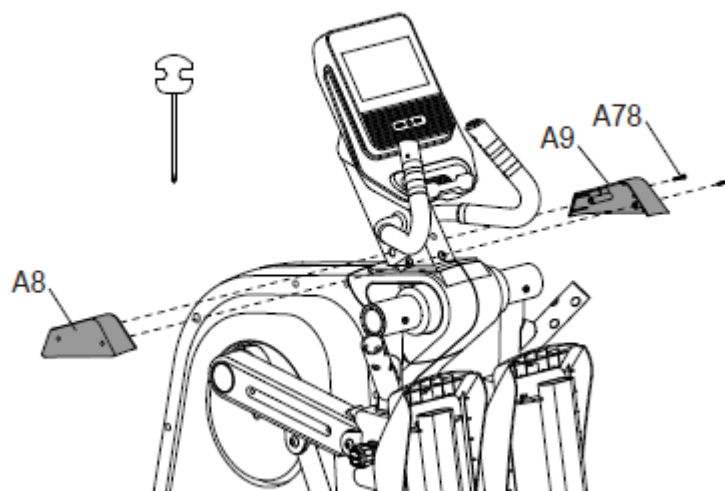
KROK 5

1. Wyjmij 4 śruby (G3) z konsoli (G).
2. Podłącz wszystkie kable
3. Podłącz konsolę (G) do uchwyту konsoli (D).
4. Podłącz pokrywę uchwyту konsoli (G2) do uchwyту konsoli (D),
5. Dokręć wszystkie śruby (G3).



KROK 6

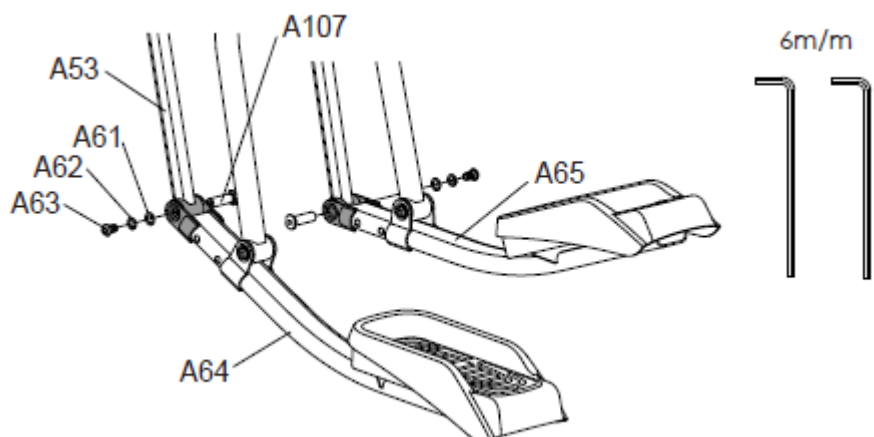
1. Podłącz pokrywę uchwyту konsoli (A8), (A9) za pomocą śrub (A78).



KROK 7

1. Podłącz przedni wałek łączący (A53) i przednią rurkę podtrzymującą pedał - L (A64) za pomocą śrub (A107), śrub (A63), podkładki sprężynowej (A62) i podkładki (A61)

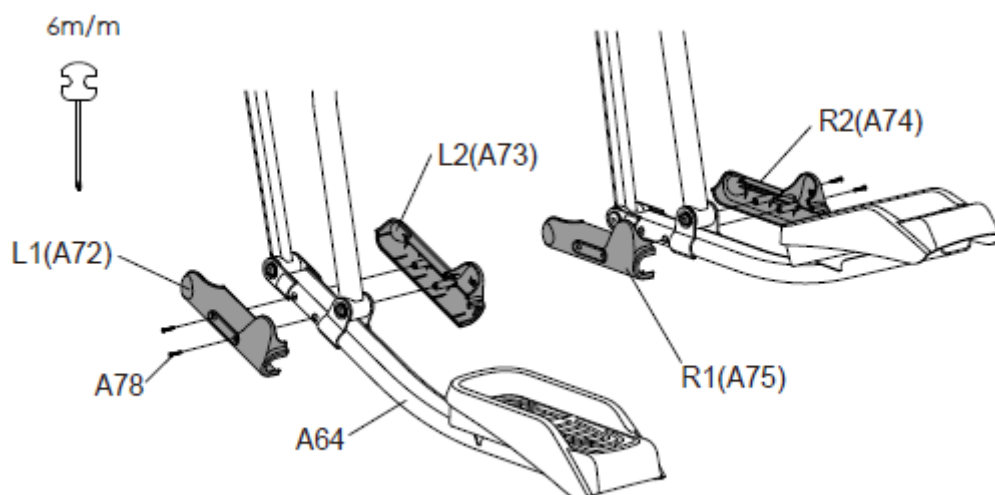
Powtórz po drugiej stronie.



KROK 8

1. Podłącz osłony (A72 a (A73) do przedniej rury podtrzymującej pedał - L (A64) za pomocą śrub (A78).

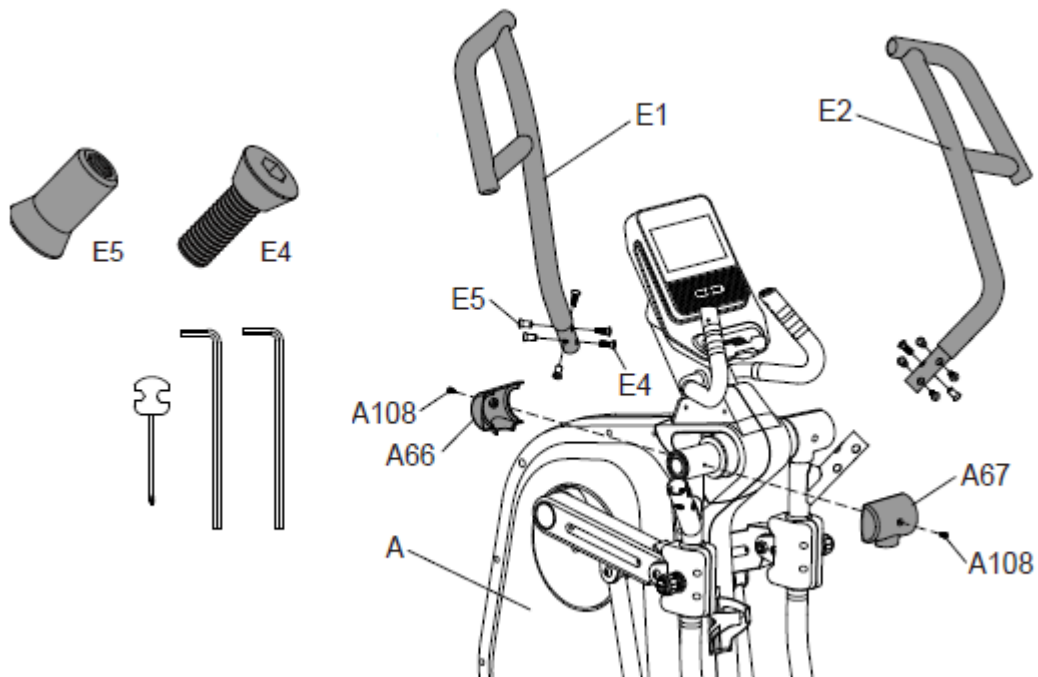
Powtórz po drugiej stronie.



KROK 9

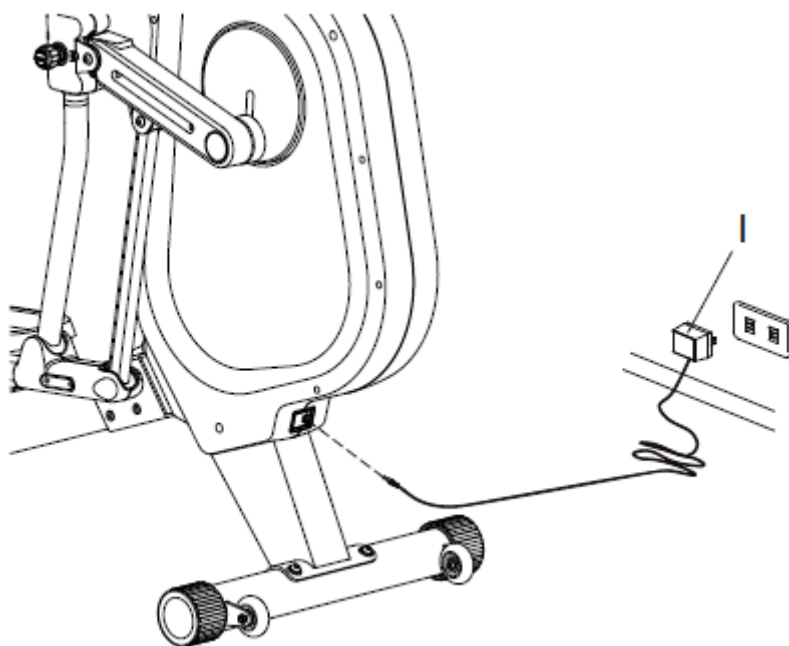
1. Wyjmij sześć wstępnie zmontowanych śrub (E4, E5) z kierownicy (E1).
2. Wyjmij dwie wstępnie zmontowane śruby (A108) z ramy głównej (A).
3. Podłączyć kierownicę (E1) do ramy głównej (A) za pomocą śrub (E4, E5).
4. Podłącz osłony (A66, A67) do ramy głównej (A) za pomocą dwóch śrub (A108).

Powtórz po drugiej stronie.



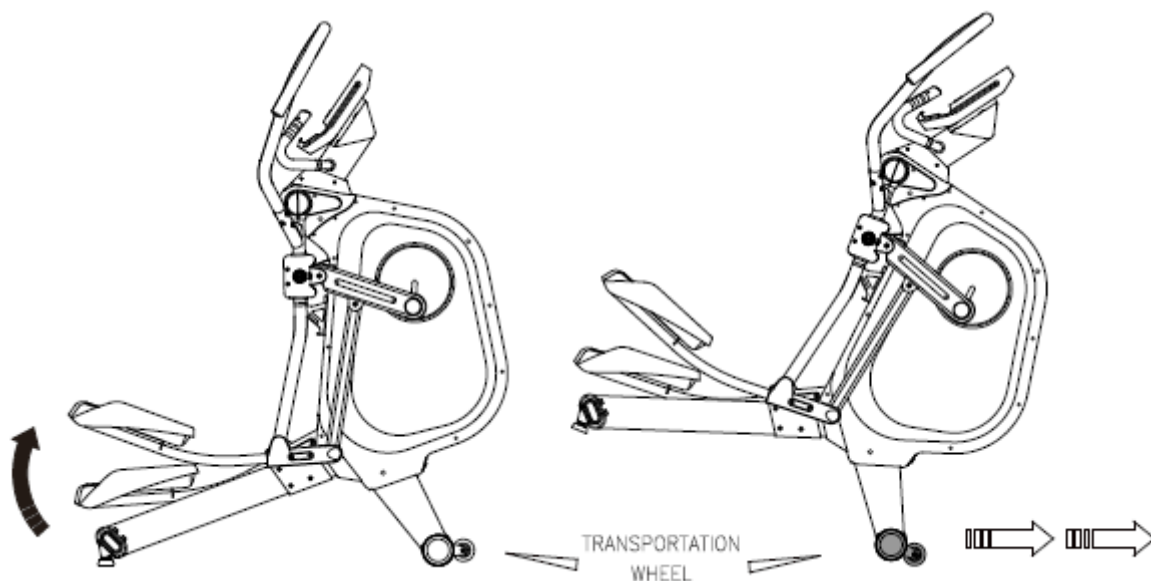
KROK 10

Podłącz adapter do ramy głównej.



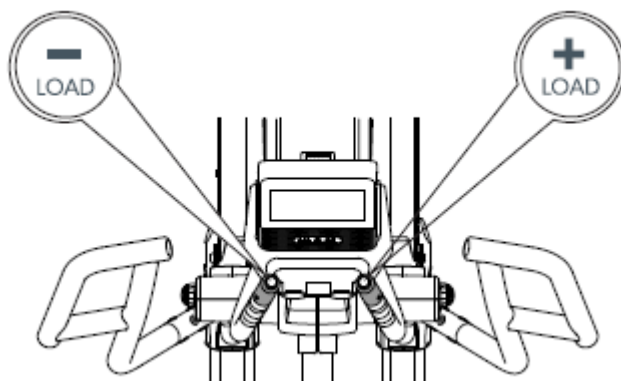
KROK 11 - PRZEMIESZCZANIE

Nigdy nie ruszaj orbitreka sam. Poszukaj pomocy u innej osoby. Podnieś tył do przednich kół i poruszaj się powoli.



KROK 12 – ŁADOWANIE / OBCIĄŻENIE

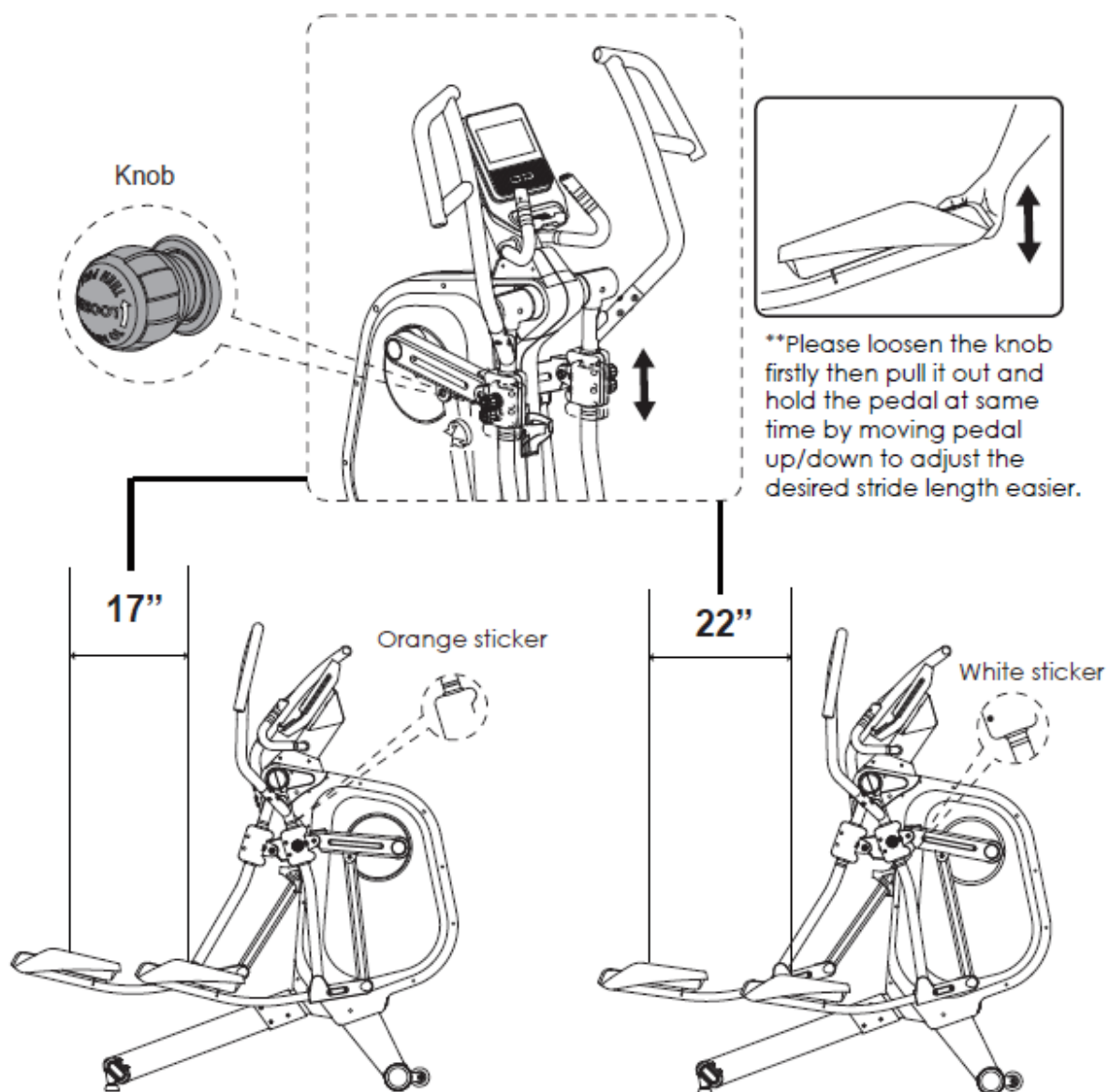
Po włączeniu konsoli można użyć przycisków na małych uchwytach, aby dostosować opór. Naciśnij + LOAD, aby zwiększyć obciążenie, naciśnij –LOAD, aby zmniejszyć obciążenie.



KROK 13 – DŁUGOŚĆ KROKU

1. Możesz wybierać między pedałami 17" i 22". (17" ma pomarańczową naklejkę na prętach pedałów, 22" ma białą naklejkę)
2. Poluzuj pokrętło i ustaw długość kroku.
3. Następnie ponownie dokręć pokrętło.

NIGDY NIE EDYTUJ DŁUGOŚCI KROKU, JEŻELI KORZYSTASZ Z URZĄDZENIA! ZAWSZE DOSTOSUJ SIĘ DO OBU STRON.



KONSOLA



FUNKCJE

- Ręcznie: ustaw własny program
- Program: wybierz program
- Program WATT: urządzenie zwiększa lub zmniejsza opór, dzięki czemu użytkownik wykonuje ustaloną wydajność (na przykład zwiększa opór podczas zmniejszania pedałowania)
- Program HRC: regulacja oporu, aby utrzymać tętno w optymalnej strefie. Użytkownik może wybrać 55%, 75%, 90%.
- RECOVERY: Test tętna (F1-F6)
- USER DATA: Ustawienia użytkownika (U0-U4), U0 - nie zapisuj danych, U1-U4 - Zapisywanie danych (nazwa, wiek, wzrost, waga, płeć)
- COMMUNITY: Multimedia
- Ustawienia:
 - WIFI, głośność, jasność, jednostki, około
 - About: naciśnij 3x i wprowadź hasło
 - Wyświetlanie grupy WATT i ADC (zgodnie z tablicą sterującą, aby ustawić grupę EEPROM)
 - Ustawienia koła - średnica koła (wartość domyślna 78 „)
 - Ustawienia R2R - Rezystancja silnika
 - RETURN - powrót do menu
- Wykrywanie połączeń kablowych

PRZYCISKI

PRZYCISK SZYBKIEGO STARTU:

- Gdy konsola jest w trybie SLEEP, przycisk szybkiego startu może ją obudzić.
- Gdy konsola jest w trybie STAND BY, przycisk może szybko uruchomić konsolę.

Wyświetlacz TFT :

- Wszystkie operacje są wykonywane na ekranie dotykowym

OPIS FUNKCJI WYŚWIETLACZA

TIME

Wyświetlacz pokazuje wartości od 0:00 do 99:59

Możesz ustawić wartość od 0 do 99 (minut), wprowadź wartość na klawiaturze numerycznej

Wyświetlacz jest podzielony na 10 segmentów:

- Max = 60 min, wszystkie segmenty
- Wartość domyślna bez programu to 1 segment = 6 min
- Jeśli wybierzesz program, segment może mieć inną wartość

Gdy nie ma wartości ustawienia, domyślnym ustawieniem jest odliczanie w górę (po 99:59 wraca do 0:00)

Gdy wartość ustawienia jest ustawiona, domyślne ustawienie liczy się w dół, do 0:00 pauza konsoli, wszystkie wartości operacyjne są zapisywane.

SPEED

Wyświetlacz pokazuje wartości od 0,0 do 99,9 km / mil

Wyświetlacz jest podzielony na 10 segmentów:

- Max = 60 km, wszystkie segmenty
- Każdy segment ma 6 km

Po wprowadzeniu sygnału przez 3-4 sekundy wyświetlacz pokaże wartość.

Jeśli przez 4-6 sekund nie ma sygnału wejściowego, wartość powróci do 0.

RPM

Wyświetlacz pokazuje wartości od 0 do 999

Wyświetlacz jest podzielony na 10 segmentów:

- Max = 120 RPM, wszystkie segmenty
- Każdy segment ma 12 obrotów na minutę

Po wprowadzeniu sygnału przez 3-4 sekundy wyświetlacz pokaże wartość.

Jeśli przez 4-6 sekund nie ma sygnału wejściowego, wartość powróci do 0.

DISTANCE

Wyświetlacz pokazuje wartości od 0,0 do 60.

Możesz ustawić wartość od 0 do 99, wprowadź wartość na klawiaturze numerycznej

Wyświetlacz jest podzielony na 10 segmentów:

- Max = 10 km, wszystkie segmenty
- Wartość domyślna bez programu to 1 segment = 1 km
- Jeśli wybierzesz program, segment może mieć inną wartość

Gdy nie ma wartości ustawienia, domyślnym ustawieniem jest odliczanie w górę (po 99:99 wraca do 0:00)

Gdy wartość ustawienia jest ustawiona, domyślne ustawienie liczy się w dół, do 0:00 pauza konsoli, wszystkie wartości operacyjne są zapisywane.

CALORIE (kalorie)

Wyświetlacz pokazuje wartości od 0 do 999.

Możesz ustawić wartość od 0 do 990, wprowadź wartość na klawiaturze numerycznej

Wyświetlacz jest podzielony na 10 segmentów:

- Max = 150 Cal, wszystkie segmenty
- Wartość domyślna bez programu to 1 segment = 1 cal
- Jeśli wybierzesz program, segment może mieć inną wartość

Gdy nie ma wartości ustawienia, domyślnym ustawieniem jest odliczanie w górę (po 999 wraca do 0:00)

Gdy wartość ustawienia jest ustawiona, domyślne ustawienie liczy się w dół, do 0:00 pauza konsoli, wszystkie wartości operacyjne są zapisywane.

PULSE

Wyświetlacz pokazuje wartości od 0 do 230

Możesz ustawić wartość od 0 do 230, wprowadź wartość na klawiaturze numerycznej

Wyświetlacz jest podzielony na 10 segmentów:

- Max = 120, wszystkie segmenty
- Wartość domyślna bez programu to 1 segment = 12

Wartość wykrywania pola, gdy nie ustawiono żadnej wartości

Gdy jest ustawiona wartość, pole wyświetla wykrytą wartość. Gdy wartość pulsu przekroczy ustawioną wartość, konsola wyemituje sygnał dźwiękowy. Dźwięk to 1 sekunda 2 krótkie dźwięki.

WATT

Wyświetlacz pokazuje wartości od 0 do 999.

Nie możesz wybrać wartości

Wyświetlacz jest podzielony na 10 segmentów:

- Max = 350, wszystkie segmenty
- Wartość domyślna bez programu to 1 segment = 35

Wartości są zgodne z RPM i LOAD

LOAD (RESISTANCE)

Wyświetlacz pokazuje wartości od 1 do 16.

Możesz wybrać wartości od 1 do 16.

Wyświetlane w 16 fragmentach (maks.)

USER

Profile użytkowników U0 - U4.

U0 - dane nie są zapisywane po treningu

U1 - U4 - zapisuje dane w profilu

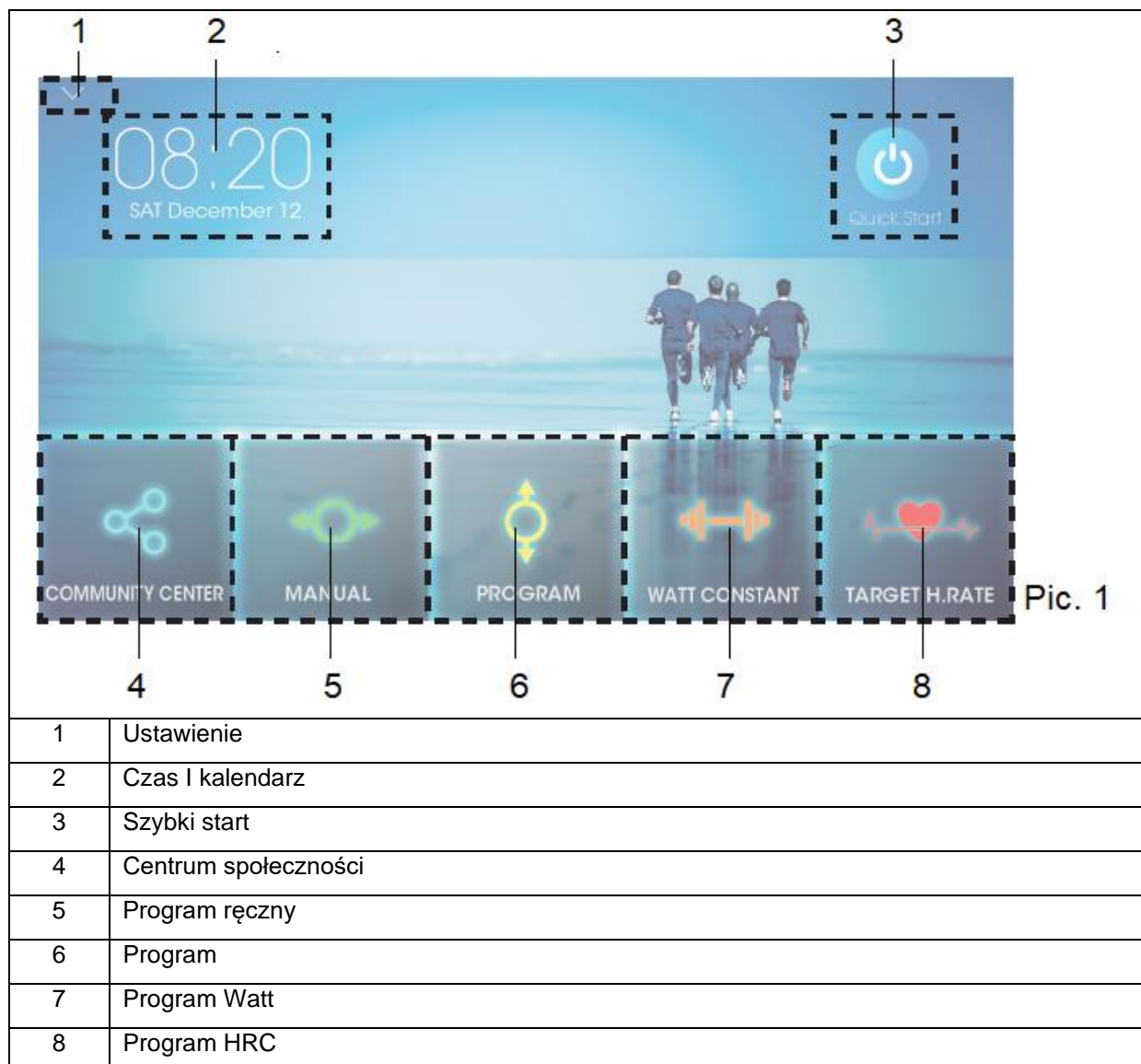
Możesz wybrać AGE, HEIGHT, WEIGHT, USER NAME, GENDER

- AGE: 1–99 (wartość domyślna 25)
- HEIGHT: 100-250 cm (wartość domyślna 160 cm)
40–99 cali (wartość domyślna 60 cali)
- WEIGHT: 20–150 kg (wartość domyślna 50 kg)
40–350 liber (wartość domyślna 100 liber)
- USER NAME
- GENDER: MALE / FEMALE

WPROWADZENIE

WŁĄCZANIE

1. Ekran główny zostanie załadowany po 30 sekundach i pozostanie w trybie gotowości (Rys. 1). Zobaczysz panel funkcji.

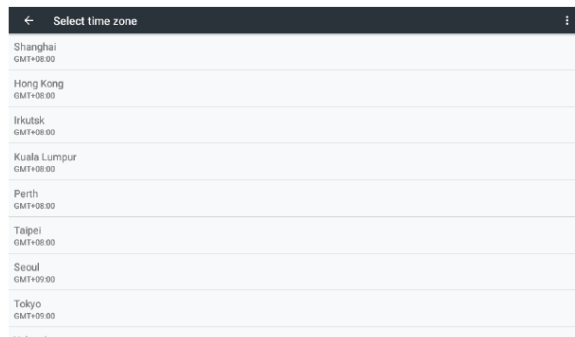


2. Na ekranie głównym można ustawić godzinę i datę.

Po wejściu do ekranu ustawień włącz Automatyczną godzinę i datę (Rys. 2) i wybierz strefę czasową



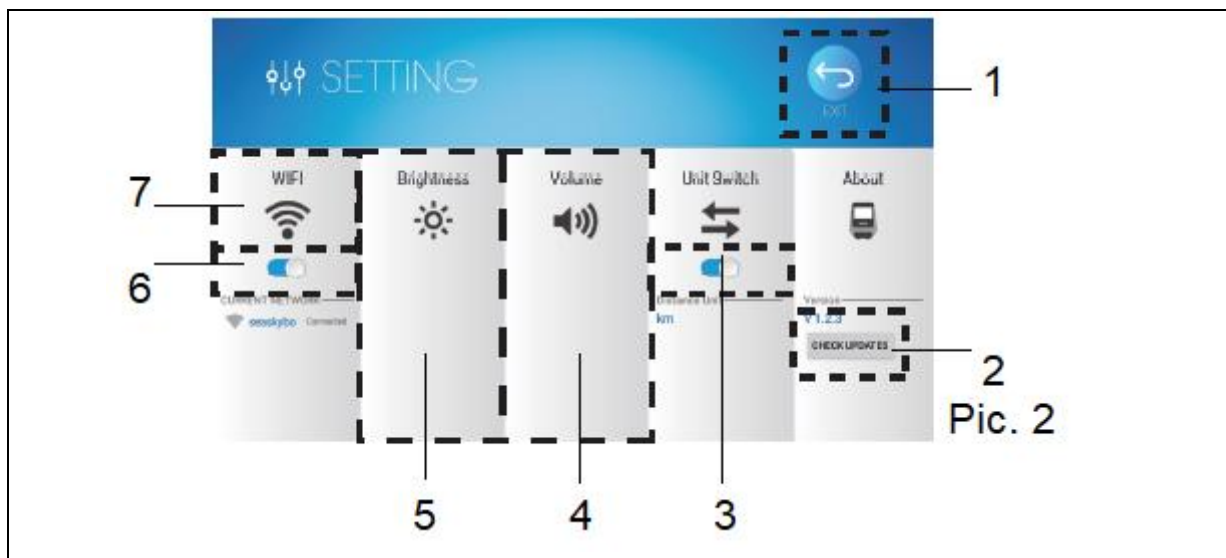
Pic. 2



Pic. 3

3. W trybie gotowości naciśnij QUICK START, aby włączyć funkcję szybkiego startu.

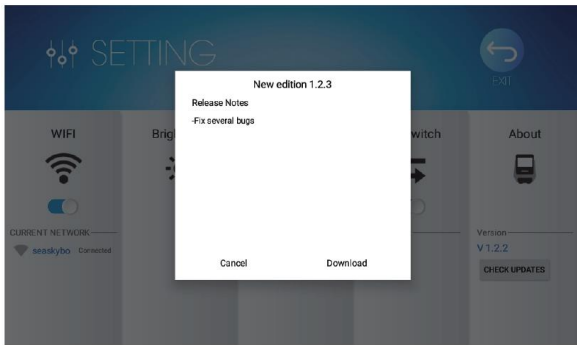
4. W trybie gotowości naciśnij strzałkę w lewym górnym rogu, aby wprowadzić ustawienia.



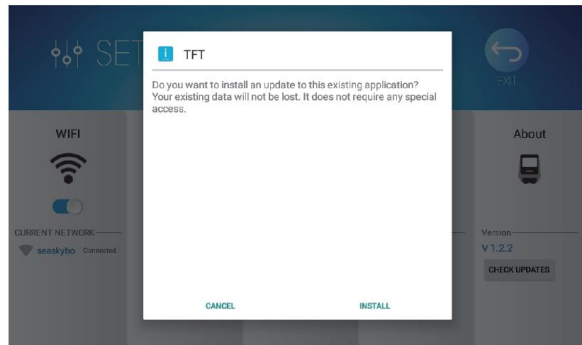
1	Wyjście z ustawień
2	Aktualizacja
3	Zmiana jednostek
4	Głośność
5	Jasność
6	Włączanie / wyłączenie WIFI
7	Ustawienia WIFI

Wersja konsoli jest wyświetlana po naciśnięciu przycisku ABOUT. Po naciśnięciu Sprawdź aktualizacje konsola automatycznie wyszuka najnowszą aktualizację.

Jeśli konsola znajdzie nowszą aktualizację, użytkownik może ją pobrać. Po pobraniu naciśnij przycisk Zainstaluj (Rys. 5 i Rys. 6)



Pic. 5



Pic. 6

- Wybierz COMMUNITY CENTER, MANUAL, PROGRAM, WATT CONSTANT, TARGET H. RATE, aby wejść do funkcji.

FUNKCJA SZYBKIEGO STARTU

Naciśnij SZYBKI START. Wejdiesz do ustawień (Rys. 7).



Pic. 7

- Jeśli obroty są wyższe niż 15, SPEED, DISTANCE, RPM, CALORIES zostaną zresetowane do zera po przekroczeniu wartości i odliczanie rozpocznie się ponownie.
- Użyj przycisków UP i DOWN, aby ustawić obciążenie. Wykres kwadratowy zmienia się co 0,1 km / mil
- Naciśnij przycisk PAUSE, aby wstrzymać program, wyświetli się PAUSE (Rys. 8). SPEED i RPM powrócą do 0. Pozostałe wartości zostaną zapisane. Naciśnij CONTINUE, aby włączyć program.



Pic. 8

- Podczas ćwiczenia naciśnij RECOVERY, aby wejść do programu RECOVERY. Odliczanie zakończy się o 0. Wyświetlone zostaną wartości i powrócisz do menu po naciśnięciu dowolnego obszaru na wyświetlaczu.
- Naciśnij przycisk HOME, aby powrócić do strony głównej.

COMMUNITY CENTER

- Naciśnij COMMUNITY CENTER, aby wejść w funkcje multimedialne. (Rys. 9)



Pic. 9



Pic. 10

- Użyj dodatkowych opcji (Rys. 10)
- Po wybraniu, użyj klawiszy strzałek, aby otworzyć opcje HOME – QUICK START - VOLUME – RETURN (Rys. 11)
- Jeśli przez 3 sekundy nie zostanie podjęte żadne działanie, jasność zmniejszy się o 50%, możesz nacisnąć <strzałkę, aby ukryć menu.



Pic. 11



Pic. 12

- Naciskając strzałkę w prawo, wyświetli się SPEED, LOAD, DISTANCE, TIME, RPM, WATT, CALORIES, PULSE.
- Naciśnięcie <ukryj panel funkcji
- Naciśnij QUICK START, każda wartość zacznie się odliczać. Użyj UP i DOWN, aby ustawić opór, PAUSE, aby wstrzymać program. SPEED, RPM i WATT są resetowane, pozostałe wartości są zapisywane (Rys. 12).
- Naciśnij HOME, aby powrócić do strony głównej.

PROGRAM RĘCZNY

1. Na ekranie głównym naciśnij MANUAL, aby wprowadzić ustawienia
2. Możesz wybrać użytkownika U0 - U4. Zostaną wyświetlone informacje o użytkowniku. (U0 jest dla gościa, dane nie zostaną zapisane).
3. Możesz ustawić AGE, HEIGHT, WEIGHT, GENDER i USER NAME.
4. Konfiguracja TIME, DISTANCE, CALORIES (Rys. 13)
5. Naciśnij EXIT, aby powrócić do ekranu głównego.
6. Naciśnij START, aby włączyć program (Rys. 14).



Pic. 13



Pic. 14

7. Po ustawieniu i naciśnięciu START, ustawione wartości rozpoczną odliczanie. Gdy jedna wartość osiągnie 0, program zatrzymuje się i powraca do ekranu głównego.
8. Użyj przycisków UP i DOWN, aby zmienić obciążenie podczas treningu. Kwadratowy wykres zmienia się co 0,1 km / milę. Jeśli czas zostanie ustawiony, kwadratowy wykres zmieni się co 20 sekund.
9. Naciśnij przycisk PAUSE, aby wstrzymać program, na wyświetlaczu pojawi się PAUSE. SPEED i RPM powracają do 0. Pozostałe wartości są zapisywane. Naciśnij CONTINUE, aby włączyć program. (Rys. 15)



Pic. 15

10. Podczas ćwiczenia naciśnij RECOVERY, aby wejść do programu RECOVERY. Odliczanie zakończy się o 0. Wyświetlone zostaną wartości i powrócisz do menu po naciśnięciu dowolnego obszaru na wyświetlaczu.
11. Naciśnij HOME, aby powrócić do strony głównej.

PROGRAMY

1. Na ekranie głównym naciśnij PROGRAM, aby wprowadzić ustawienia. (Rys. 16).



Pic. 16



Pic. 17

2. Możesz wybrać jeden z 12 programów.
3. Wybierz użytkownika U0-U4. Wyświetlane są odpowiednie dane.
4. Możesz ustawić TIME i wybrać AGE, DISTANCE, WEIGHT, GENDER i USER NAME.
5. Podczas konfiguracji możesz wybrać WYJŚCIE, aby powrócić do ekranu głównego. Naciśnij START, aby włączyć program. Wartości zaczynają się odliczać, a wykres kwadratowy zmienia się w zależności od programu i wybranych wartości LOAD, PULSE, WATT, SPEED, DISTANCE, RPM, CALORIES, jak pokazano na Rys. 17
6. Jeśli czas jest ustawiony, START rozpocznie odliczanie w dół. Po osiągnięciu 0 program wyłącza się i powraca do ekranu głównego.



Pic. 18

7. Użyj przycisków UP i DOWN, aby zmienić obciążenie podczas treningu. Kwadratowy wykres zmienia się co 0,1 km / milę. Jeśli czas zostanie ustawiony, kwadratowy wykres zmieni się co 20 sekund.
8. Naciśnij przycisk PAUSE, aby wstrzymać program, na wyświetlaczu pojawi się PAUSE. Wszystkie wartości są zapisywane. Naciśnij CONTINUE, aby włączyć program. (Rys. 18)
9. Podczas ćwiczenia naciśnij RECOVERY, aby wejść do programu RECOVERY. Odliczanie zakończy się o 0. Wyświetlone zostaną wartości i powrócisz do menu po naciśnięciu dowolnego obszaru na wyświetlaczu.
10. Naciśnij przycisk HOME, aby powrócić do strony głównej.

PROGRAM WATT

1. Na ekranie głównym wybierz WATT CONSTANT, aby wprowadzić ustawienia (Rys. 19).



Pic. 19



Pic. 20

2. Naciśnij WATT, aby ustawić wartość (domyślna wartość 125 W).
3. Możesz wybrać użytkownika U0 - U4. Zostaną wyświetlone informacje o użytkowniku. (U0 jest dla gościa, dane nie zostaną zapisane).
4. Możesz ustawić TIME i wybrać AGE, HEIGHT, WEIGHT, GENDER i USER NAME.
5. Podczas konfiguracji możesz wybrać WYJŚCIE, aby powrócić do ekranu głównego.
6. Naciśnij przycisk START, aby rozpocząć ćwiczenie. Wyświetlane są SPEED, RPM, TIME, DISTANCE, CALORIES, WATT (Rys. 20).
7. Jeśli czas jest ustawiony, START rozpocznie odliczanie w dół. Po osiągnięciu 0 program wyłącza się i powraca do ekranu głównego.
8. TARGET WATT CONSTANT DATA: Wyświetla wartość zgodnie z ustawieniem WATT.
REAL WATT CONSTANT DATA: Wyświetla wartości WATT zgodnie z bieżącym ćwiczeniem.
LOAD CONTROL DATA: Wyświetla dane połączone z programem Wat i obciążeniem.
9. Naciśnij przycisk PAUSE, aby wstrzymać program, na wyświetlaczu pojawi się PAUSE. Wszystkie wartości są zapisywane. Naciśnij CONTINUE, aby włączyć program. (Rys. 21)



Pic. 21

10. Podczas ćwiczenia naciśnij RECOVERY, aby wejść do programu RECOVERY. Odliczanie zakończy się o 0. Wyświetlone zostaną wartości i powrócisz do menu po naciśnięciu dowolnego obszaru na wyświetlaczu.
11. Naciśnij HOME, aby powrócić do strony głównej.

12. WATT wyświetli aktualne wiadomości:

- Zbyt wolno: Zwiększ prędkość. Aktualna wartość <ustawiona wartość (1-25%)>
- Umiarkowany: Utrzymuj prędkość. Ustaw wartość (1 + 25%)> Aktualna wartość wat> Ustaw wartość (1-25%)
- Zbyt szybko: zbyt szybko. Aktualna wartość> ustawiona wartość (1 + 25%)

PROGRAM HRC

1. Na ekranie głównym wybierz TARGET H. RATE, aby włączyć funkcję (Rys. 22).
2. Możesz wybrać TAG (ustawienia użytkownika) 90%, 75%, 55% (Rys. 23).



Pic. 22



Pic. 23

3. Możesz wybrać użytkownika U0 - U4. Zostaną wyświetlone informacje o użytkowniku. (U0 jest dla gościa, dane nie zostaną zapisane).
4. Możesz ustawić TIME i wybrać AGE, HEIGHT WEIGHT, GENDER i USER NAME.
5. Naciśnij EXIT, aby powrócić do ekranu głównego.
6. Naciśnij START, aby uruchomić program. Wyświetlone zostaną wartości SPEED, RPM, TIME, DISTANCE, CALORIES, WATT (Rys. 24).



Pic. 24

7. Jeśli czas jest ustawiony, START rozpocznie odliczanie w dół. Po osiągnięciu 0 program wyłącza się i powraca do ekranu głównego

TARGET HEART RATE DATA: BPM są wyświetlane w zależności od wieku.

REAL HEART RATE DATA: BPM wyświetla aktualną wartość.

LOAD CONTROL DATA: Wyświetla aktualne obciążenie.

8. Jeśli tętno nie przekracza określonej wartości, ładunek wzrośnie co 30 sekund, aż osiągnie żądane tętno. Jeśli tętno przekroczy określoną wartość, obciążenie zmniejszy się o 1 poziom co 15 sekund do 1 poziomu obciążenia. Następnie program się zatrzymuje. Jeśli nie zostanie

wykryty puls, obciążenie zostaje natychmiast zmniejszone do 1 poziomu. Jeśli nie wykryto dodatkowych 30 sekund, program zatrzymuje się natychmiast.

9. Jeśli tętno nie zostanie wykryte, zostaniesz o tym powiadomiony.
10. Konsola powraca do ekranu głównego, jeśli tętno nie zostanie wykryte przez 30 sekund.
11. Podczas treningu naciśnij PAUSE, aby zatrzymać ćwiczenie, wszystkie dane zostaną zapisane, a silnik powróci do 1 obciążenia.
12. Podczas ćwiczenia naciśnij RECOVERY, aby wejść do programu RECOVERY. Odliczanie zakończy się o 0. Wyświetlone zostaną wartości i powrócisz do menu po naciśnięciu dowolnego obszaru na wyświetlaczu.
13. Naciśnij HOME, aby powrócić do strony głównej.

FUNCKCJA RECOVERY

1. Podczas ćwiczeń naciśnij RECOVERY, aby bezpośrednio wejść w funkcję, silnik powraca do obciążenia 1. (Rys. 25)
2. Konsola rozpoczyna odliczanie 60 sekund, a wartość wyniku jest wyświetlana po 60 sekundach. (Rys. 26)
3. Podczas programu dotknij wyświetlacza, aby powrócić do ekranu głównego.
4. Po osiągnięciu 0 pojawi się F1 - F6. Naciśnij wyświetlacz, aby powrócić do ekranu głównego.



Pic. 25



Pic. 26

F1	Wybitny
F2	Doskonały
F3	Dobry
F4	Przeciętny
F5	Poniżej średniej
F6	Słaby

UWAGI

- Konsola przełącza się na TRYB UŚPIENIA, jeśli nie otrzyma sygnału 5-minutowego.
- Możesz obudzić konsolę, naciskając przycisk QUICK START, gdy konsola przejdzie w tryb uśpienia
- Jeśli używasz MULTIMEDIA, konsola nie przejdzie w tryb gotowości. Jeśli nie korzystasz z konsoli, wyjdź z MULTIMEDIA i wróć do ekranu głównego.
- Nigdy nie aktualizuj programów w MULTIMEDIA
- Przed aktualizacją musisz włączyć WIFI.

UŻYWANIE

Orbitrek to popularna maszyna do ćwiczeń, jedna z najnowszych i najskuteczniejszych domowych maszyn treningowych.

Gdy ćwiczysz na eliptycznej bieżni, twoje stopy poruszają się po krzywej eliptycznej.

Eliptyczna bieżnia jest częstym zamiennikiem rowerów treningowych i bieżni, ponieważ jest łagodniejsza dla stawów. Z uchwytami ćwiczysz także górną połowę ciała.

Podczas ćwiczeń przenosisz ciężar z jednej stopy na drugą. Staraj się utrzymać wyprostowaną i naturalną pozycję. Pomocnicy ci pomogą. Znajdź idealne miejsce do trzymania uchwytu i spróbuj poruszać się tak naturalnie, jak to możliwe.

KONSERWACJA

- Używaj tylko miękkiej szmatki i łagodnego detergentu.
- Nie czyść części plastikowych środkami ściernymi lub rozpuszczalnikami.
- Wytrzyj pot po każdym użyciu.
- Chronić urządzenie przed wilgocią i ekstremalnymi temperaturami.
- Chronić swoje urządzenie, komputer i konsolę przed bezpośrednim światłem słonecznym.
- Regularnie sprawdzaj dokręcenie wszystkich śrub i nakrętek.
- Przechowuj w suchym i czystym miejscu z dala od dzieci.

OCHRONA ŚRODOWISKA

Po wygaśnięciu żywotności produktu lub jeśli ewentualna naprawa jest nieopłacalna, należy go zutylizować zgodnie z lokalnymi przepisami i w sposób przyjazny dla środowiska na najbliższym złomowisku.

Poprzez odpowiednią utylizację chronisz środowisko i źródła naturalne. Ponadto możesz pomóc chronić zdrowie ludzkie. Jeśli nie masz pewności co do prawidłowej utylizacji, poproś lokalne władze o więcej informacji, aby uniknąć naruszenia prawa lub sankcji.

Nie wyrzucaj baterii do odpadów domowych, ale przekaż je do miejsca recyklingu.

WARUNKI GWARANCJI, ZGŁOSZENIA GWARANCYJNE

Gwarant:

inSPORTline Polska

Ciemiętniki 19, 29-120 Kluczewsko

NIP: 6090063070, REGON: 260656756

Okres gwarancji rozpoczyna się od daty zakupu towaru przez klienta. Gwarancja udzielana jest w trzech wariantach:

1. **Gwarancja Domowa** - Przeznaczona jest dla sprzętu wykorzystywanego do użytku prywatnego, nie komercyjnego przez Kupującego będącego konsumentem. (**okres gwarancji: 24 miesiące**).
2. **Gwarancja Pół-komercyjna** - Przeznaczona jest dla sprzętu wykorzystywanego w hotelach, spa, szkołach, ośrodkach rehabilitacji, itp. (**okres gwarancji: 12 miesięcy**).
3. **Gwarancja Komercyjna** - Przeznaczona jest dla sprzętu wykorzystywanego w hotelach, spa, szkołach, ośrodkach rehabilitacji, klubach fitness oraz siłowniach, itp. (**okres gwarancji: 12 miesięcy**).

Brak informacji o wariancie gwarancji, na dowodzie zakupu (fakturze lub paragonie), domyślnie oznacza Gwarancje Domową.

Gwarancja obejmuje usunięcie usterek, które w sposób dający się udowodnić wynikają z zastosowania wadliwych materiałów lub są wynikiem błędów produkcyjnych.

Gwarancja nie obejmuje czynności związanych z konserwacją, czyszczeniem, regulacją i ze skręcaniem połączeń śrubowych danego przedmiotu, do których to czynności zobowiązany jest Kupujący we własnym zakresie i na własny koszt.

Dowodem udzielenia gwarancji są niniejsze Warunki gwarancji wraz z oświadczeniem Gwaranta zawartym na dowodzie zakupu (fakturze lub paragonie). W celu realizacji uprawnień z gwarancji Kupujący winien okazać warunki gwarancji oraz dowód zakupu (paragon lub fakturę VAT). Gwarancja obowiązuje na terenie Polski.

Uprawnienia z gwarancji nie przysługują w przypadku:

- a) uszkodzenia mechanicznego, które powstało w transporcie produktu do Kupującego za pomocą firm transportowych. Kupujący jest zobowiązany do sprawdzenia towaru przy dostawie, w celu wykrycia ewentualnych uszkodzeń w transporcie. W przypadku wykrycia takiego uszkodzenia, Kupujący zobowiązany jest niezwłocznie poinformować podmiot sprzedający oraz sporządzić protokół szkody z przewoźnikiem (firmą kurierską/pocztową). W przypadku braku sporządzenia protokołu szkody Gwarant nie ponosi odpowiedzialności za szkody spowodowane przez firmy kurierskie/pocztowe.
- b) Uszkodzenia i zużycie takich elementów jak: linki, paski, wtyki, gniazdka, przełączniki, przyciski, baterie, przewody, elementy gumowe, pedały, uchwyty z gąbki, kółka, łożyska, tapicerka, rączki itp., chyba że ujawniona w tych elementach wada nie jest skutkiem naturalnego zużycia, a powstała z przyczyny tkwiącej w tym elemencie.
- c) Drobne, powierzchniowe zarysowania, odbarwienia lub spękania powłoki kryjącej.
- d) Używania przez Kupującego, niezgodnych z instrukcją obsługi sprzętu, środków eksploatacyjnych lub czyszczących.
- e) Niewłaściwego zabezpieczenia sprzętu przez Kupującego przed działaniem czynników zewnętrznych tj. wilgoci, temperatury, kurzu, itp.
- f) Niestosowania przez Kupującego wymaganych (zgodnie z instrukcją obsługi) materiałów eksploatacyjnych.
- g) Przeróbek i zmian konstrukcyjnych, dokonywanych przez Kupującego lub inne osoby nieuprawnione do tego działania przez Gwaranta.
- h) Normalnego użytkowania (normalne zużycie części eksploatacyjnych).
- i) Uszkodzenia sprzętu na skutek nieprawidłowego montażu przez Kupującego lub osoby trzecie.

W przypadku zasadności zgłoszenia reklamacyjnego Gwarant zapewnia transport i usługę serwisową przedmiotu gwarancji.

W przypadku braku zasadności zgłoszenia reklamacyjnego Kupujący będzie mógł odebrać przekazany przedmiot w siedzibie Gwaranta lub zamówić usługę wysyłki danego przedmiotu na własny koszt.

W wyjątkowych przypadkach, aby zdiagnozować usterkę i stwierdzić zasadność zgłoszenia reklamacyjnego Gwarant może zażądać przygotowania sprzętu do odbioru. Odbiór ten może być dokonany przez firmę spedycyjną, wówczas Kupujący zobowiązany jest przygotować towar w sposób bezpieczny do odbioru. Kupujący wyda przedmiot sprzedaży bez zanieczyszczeń, w opakowaniu oryginalnym lub zastępczym pozwalającym na przetransportowanie przedmiotu sprzedaży w stanie bezpiecznym.

Gwarant zobowiązany jest ustosunkować się do zgłoszenia gwarancyjnego w terminie do 14 dni. Naprawa gwarancyjna zostanie wykonana w najkrótszym możliwym terminie. W wyjątkowych przypadkach, gdy naprawa przedmiotu sprzedaży będzie wymagać sprowadzenia niedostępnych w Polsce lub nietypowych części z zagranicy, termin może być wydłużony. Kupujący zostanie poinformowany o takiej sytuacji drogą mailową lub telefonicznie.

Gwarant zobowiązuje się do naprawy uszkodzonego sprzętu w przypadku zasadności zgłoszenia gwarancyjnego. Wymiana towaru na nowy możliwa jest jedynie w przypadku braku możliwości naprawy sprzętu i gdy wada przedmiotu sprzedaży jest istotna. Zwrot kwoty zakupu za sprzęt jest możliwy jedynie w przypadku braku możliwości naprawy i braku możliwości wymiany na nowy oraz gdy wada jest istotna.

Okresowe przeglądy techniczne sprzętu (dotyczy sprzętu przeznaczonego do użytku pół-komercyjnego oraz komercyjnego)

Po upływie 6 i 12 miesięcy obowiązywania gwarancji, Gwarant zaleca przeprowadzenie przeglądu technicznego sprzętu. Wszystkie części, które zostaną wymienione w trakcie okresowego przeglądu technicznego, zostaną użyte przez Gwaranta nieodpłatnie w ramach gwarancji (poza częściami zużytymi w trakcie normalnego użytkowania). Kupujący zobowiązany jest jedynie do pokrycia kosztów przeglądu technicznego i dojazdu do klienta wg. indywidualnej wyceny. Wiążącej wyceny dokonuje dział serwisowy Gwaranta.

Zgłoszenia gwarancyjne

W celu zgłoszenia reklamacyjnego należy przesłać FORMULARZ GWARANCYJNY za pomocą strony internetowej Gwaranta www.e-insportline.pl.

Formularz gwarancyjny powinien zawierać takie informacje jak:

Imię i Nazwisko / Numer telefonu / Adres / Dowód zakupu / Nazwa produktu / Opis Wady.

Klient zostanie poinformowany o zakończeniu i wyniku reklamacji przez e-mail lub telefonicznie.



inSPORTline Polska
Ciemiętniki 19, 29-120 Kluczewsko
Telefon: +48 510 275 999
E-mail: biuro@e-insportline.pl
NIP: 6090063070, REGON: 260656756